



## Projekt ERASMUS+ CODING MY FUTURE (2023–2025)



Financováno  
Evropskou unií

Digitalizace proměňuje svět rychleji než kdy dříve. S tímto trendem přichází i nové výzvy a příležitosti, na které musí reagovat vzdělávací systém. Projekt „Coding My Future“ (COMYFU), realizovaný naší školou coby pořádající organizací a ve spolupráci tří dalších vzdělávacích institucí ze tří cizích zemí, se snaží přispět k přípravě studentů na digitální budoucnost prostřednictvím výuky programování, robotiky a technologických dovedností.

### Cíle projektu

Projekt má několik klíčových cílů, mezi nimiž vynikají:

- Rozvoj základních dovedností v 3D designu, v programování a robotice.
- Posílení kritického a výpočetního myšlení u studentů.
- Zlepšení digitálních kompetencí a příprava na pracovní trh.
- Zvýšení povědomí o významu těchto dovedností mezi rodiči, učiteli i širší veřejností.

### Mezinárodní spolupráce na špičkové úrovni

Projekt se zaměřuje na mezinárodní spolupráci, která zapojuje tyto školy:

- Střední průmyslovou školu polytechnickou – Centrum odborné přípravy Zlín (Česká republika).
- ENSINUS – Estudos Técnicos e Profissionais SA (Portugalsko).
- Istituto di Istruzione Superiore "Enrico Fermi" (Itálie).
- Adana Fen Lisesi (Turecko).

Každá instituce přináší specifické dovednosti a zkušenosti, které obohacují celkový projekt.

### Program aktivit

Projekt je strukturován do čtyř fází, během nichž si studenti osvojí různé praktické dovednosti:

- 1. 3D návrh a tisk robotů (Turecko)**
  - Studenti navrhnu robotické tělo pomocí programu Thinkercad a vytvoří modely na 3D tiskárnách. (3D designing)
- 2. Programování robotů (Portugalsko)**
  - Studenti se naučí používat senzory, Arduino a další komponenty k vytvoření robota schopného následovat naprogramovanou trasu. (Route follower)
- 3. Roboty řešící bludiště (Česká republika)**
  - Studenti přidají ultrazvukové senzory a naprogramují roboty tak, aby autonomně řešili bludiště. (Maze runner)

#### 4. Roboti (Itálie)

- Finální fáze zahrnuje přidání ovládání přes Bluetooth (Search and rescue)

##### **Přínos pro studenty i vzdělávací instituce**

Hlavními cílovými skupinami jsou žáci ve věku 14–19 let, kteří se chtějí rozvíjet v oblasti digitálních technologií. Program však zároveň podporuje učitele, školní organizace a širší komunitu. Účastníci získají nejen technické dovednosti, ale také schopnost týmové práce, řešení problémů a zlepšení komunikace v anglickém jazyce.

##### **Očekávaný dopad projektu**

Projekt „Coding My Future“ má za cíl zvýšit atraktivitu technických a technologických oborů mezi mladými lidmi. Díky získaným znalostem se studenti lépe uplatní na trhu práce a budou připraveni přispívat k dalším inovacím v oblasti vědy a techniky. Projekt současně upozorňuje na nutnost zařazení robotiky a programování do školních osnov.

Díky mezinárodním workshopům a mobilitám získají studenti nové pohledy na spolupráci v evropském kontextu. Učitelé se inspirojí novými výukovými metodami a naváží cenné kontakty pro budoucí projekty.

Projekt „Coding My Future“ je příkladem, jak moderní vzdělávání může reagovat na výzvy 21. století a připravit mladou generaci na svět plný technologií a inovací.